# Откриване на грешки. Дебъгване

Целта на тези упражнения е да се практикува техника за дебъгване в сценарий, където част от кода не работи правилно. Вашата задача е да намерите грешките и да ги поправите (без пренаписване на целия код).

## Задача 5. Подстринг

Даден е text и число j. Вашата задача е да потърсите в текста буква 'p' (ASCII код 112) и изведете 'p' и j букви от него надясно.

Например: Даден е текста "phahah put" и число 3. Ние намираме съвпадение на 'p' в първата буква, така че извеждаме ‘p’ и три букви надясно. Резултатът е "phah". Ние продължаваме да търсим друго съвпадение и намираме 'p', но няма 3 букви след него надясно, така отпечатваме само "put".

Всяко съвпадение трябва да се отпечатва на отделен ред. Ако няма съвпадения на 'p' в текста, ние печатаме "no".

### Изход

Всяко съвпадение трябва да се отпечатва на отделен ред. Ако няма съвпадения на 'p' в текста, ние печатаме "no".

### Ограничения

* Числото j трябва да е в интервала [0 ... 100].

### Тестове

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Вход | Програмен изход | Очакван изход |
| phahah put  3 | no | phah  put |
| No match  5 | no | no |
| preparation  4 | no | prepra |
| preposition  0 | no | P  p |